



## SISTEM INFORMASI PENJUALAN DI TOKO MOVELINE STORE

M. Rizal Maulididani<sup>1</sup>, Dewi Lusiana<sup>2</sup>

Jurusan Manajemen Informatika, Universitas Muhammadiyah Jember

Email: [danicumik@gmail.com](mailto:danicumik@gmail.com)

### ABSTRAK

Sistem informasi penjualan kaos pada Toko Moveline Store merupakan sebuah perangkat lunak (*software*) untuk menyimpan dan mengelola tentang data penjualan Toko Moveline Store. Sebelum digunakan sistem informasi penjualan di toko Moveline Store, data penjualan di toko tersebut masih berbentuk sheet yang bersifat manual sehingga berdampak pelayanan yang kurang optimal, salah satunya untuk pencarian (*searching*) informasi data pengelolaan barang. Oleh karenanya sebuah sistem informasi yang mampu melakukan pengolahan data secara efektif dan efisien untuk memenuhi kebutuhan teknologi informasi sangat dibutuhkan. Dengan dibangunnya sistem informasi penjualan di Toko Moveline Store diharapkan bisa memaksimalkan pelayanan kepada konsumen, mulai dari proses pemesanan barang oleh konsumen sampai dengan pengiriman barang. Diharapkan, dengan adanya sistem informasi penjualan, pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan berkesinambungan, sehingga sebelum melakukan pemesanan konsumen dapat membandingkan semua produk dan harga yang ditawarkan oleh perusahaan lainnya.

**Kata kunci:** *Visual Basic.net, PHP dan MySQL, Penjualan Kaos, Sistem Informasi.*

### 1. PENDAHULUAN

Distro atau *distribution store* merupakan toko sandang yang menjual pakaian dan aksesoris kekinian yang populer di Bandung dan Jakarta, dan saat ini kepopuleran Distro telah menjamah di berbagai kota di Indonesia khususnya di pulau Jawa. Awal mula distro diperkenalkan kalangan muda yang terkumpul dalam komunitas *independent*. Sisi unik dari distro yang menjadi daya tarik anak muda mulai dari remaja hingga kalangan dewasa adalah mempunyai identitas dan ciri khas yang berbeda dari yang ditampilkan dari masing-masing distro tersebut, keunikan lainnya yaitu terletak pada arsitektur desain interior lingkungan didalam distro yang menarik, tematik dan kekinian.

Moveline Store merupakan salah satu distro yang bertempat di Jalan R.A Kartini sebelah SPBU Kencong-Jember yang mulai beroperasi pada tahun 2016. Dari awal distri ini sudah menjual dan mendistribusikan barang-barang yang berupa produk pakaian, sepatu dan lain-lain. Serta para konsumen dapat juga memesan pakaian dengan model yang mereka inginkan. Sistem penjualan yang ada di Moveline Store saat ini dilakukan dengan berbagai cara, salah satu dengan langsung mendatangi distronya. Dari hasil keterangan pemilik toko yang menyatakan bahwa letak toko tidak berada di jalan utama atau tempat yang strategis yang menyebabkan hanya segelintir orang yang mengetahui keberadaannya.

Toko kami menyediakan beberapa jenis kaos dimana pembeli dapat memilih kaos dari katalog yang telah disediakan atau bisa memilih sepatu dengan langsung. Pembeli dapat langsung datang ke Toko MOVELINE STORE dan langsung memilih kaos sesuai keinginan. Pembeli bisa mendapat diskon apabila total belanja diatas Rp 500.000,-. Berdasarkan pemikiran dan latar belakang masalah di atas, maka perlu dilakukan rancang bangun aplikasi penjualan dengan judul “SISTEM INFORMASI PENJUALAN KAOS DI TOKO MOVELINE STORE”.

## **2. PENELITIAN TERKAIT**

Sistem Informasi adalah suatu sistem yang menyajikan data informatif yang digunakan untuk keperluan tertentu (spesifik) atau berbagai keperluan yang biasanya digunakan untuk menjalankan operasional perusahaan. Biasanya suatu perusahaan atau badan usaha menyediakan semacam informasi yang berguna bagi pemasaran. Sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang - orang, teknologi informasi dan prosedur - prosedur yang terorganisasi.

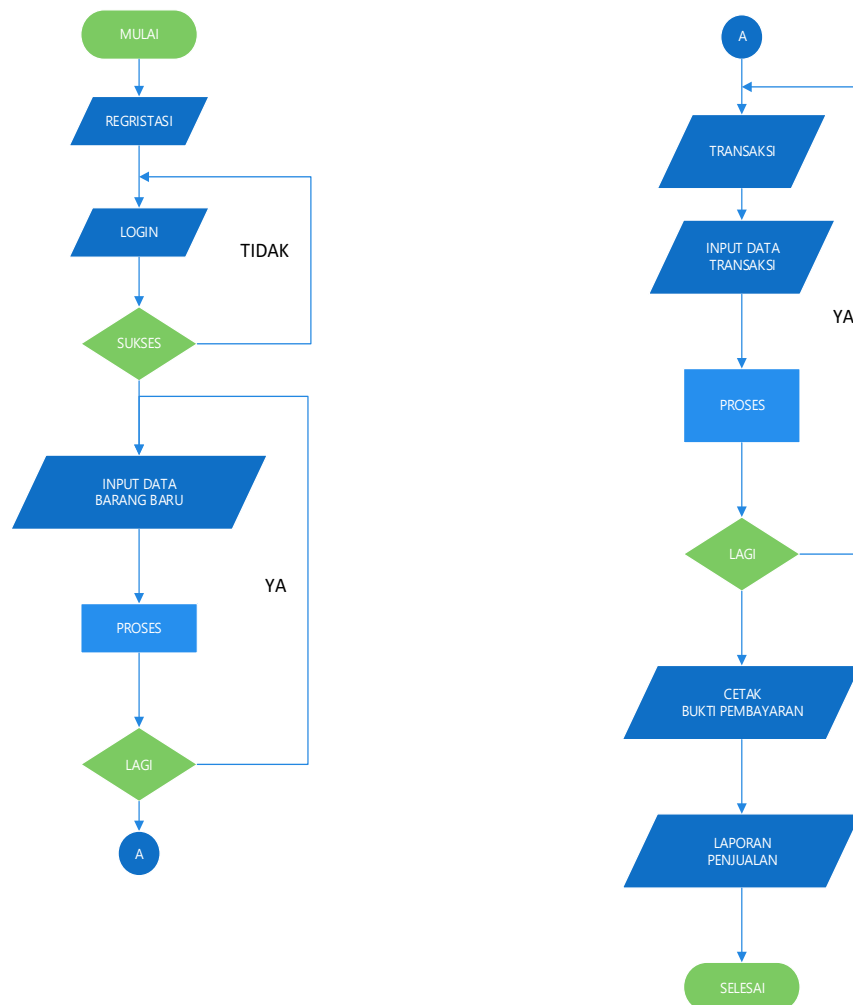
Menurut Pahlevy (2010) diagram alir (*flowchart*) berfungsi untuk menampilkan alur dalam program atau prosedur sistem dengan pendekatan berbasis logika. Selain itu, diagram alir (*flowchart*) bisa memiliki fungsi untuk komunikasi dan juga berguna untuk dokumentasi sistem informasi.

*MySQL* adalah sebuah perangkat lunak (*Software*) untuk aplikasi basis data (*database*). *MySQL* bersifat terbuka (*open source*) dan dapat dijalankan di hampir semua platform yang ada, seperti *Windows*, *Mac*, maupun *Linux*. *MySQL* merupakan program pengakses basis data (*database*) yang bersifat berjejaring (*network*) sehingga bisa digunakan oleh lebih dari satu pengguna (*multi user*).

Menurut Razaq (2004) *Microsoft Visual Basic 6.0* merupakan programming language yang digunakan untuk membuat aplikasi grafis pada platform *Windows*. Hal itu karena grafis atau disebut *GUI (Graphical User Interface)*. *Microsoft Visual Basic* adalah pemrograman terkendali kejadian (*event-driven programming*) artinya program menunggu sampai adanya respon dari pemakai (*user*).

### ***FLOWCHART***

Menurut Pahlevy (2010) diagram alir (*flowchart*) berfungsi untuk menampilkan alur dalam program atau prosedur sistem dengan pendekatan berbasis logika. Selain itu, diagram alir (*flowchart*) bisa memiliki fungsi untuk komunikasi dan juga berguna untuk dokumentasi sistem informasi. *Flowchart* yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:



Gambar 1 Flowchart

Keterangan: Admin

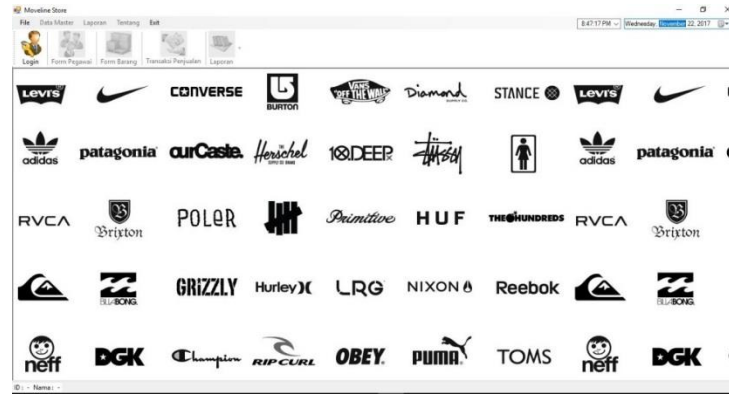
1. Admin memulai registrasi.
2. Jika admin sudah terdaftar bisa melakukan login.
3. Kemudian jika username dan password benar maka akan melakukan proses input data dan jika username dan password salah maka akan kembali ke login.
4. Setelah admin melakukan input data, kemudian data akan diproses dan bisa input data kembali.
5. Admin melakukan proses transaksi, kemudian admin melakukan input data dan data akan diproses.
6. Admin dapat melakukan transaksi dan penginputan data lagi.
7. Petugas admin dapat mencetak bukti pembayaran dan mencetak laporan penjualan.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Dari hasil dan pembahasan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan di Toko Moveline Store menggunakan *Microsoft VisualBasic.Net* berbasis *Dekstop* ini terdapat beberapa peran dalam penggunaannya seperti admin dan user. Berikut ini masing – masing peran berikut:

**Tampilan Awal Moveline Store**

a. Menu Awal



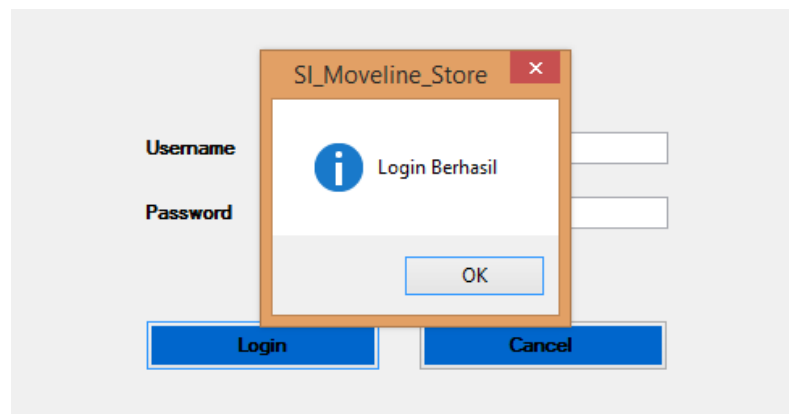
Gambar 1 Menu Awal

Pada tampilan awal ini terdapat menu login, form pegawai, form barang, transaksi penjualan, dan laporan. Ada beberapa menu di atasnya seperti item file, data master, transaksi, laporan, dan exit.

b. Login

Gambar 2 Login

Karyawan atau admin melakukan login. Setelah itu karyawan atau admin mengisi form login dengan lengkap dan benar agar login berhasil seperti gambar di bawah ini.



Gambar 3 Login berhasil

c. Form Pegawai

ID	Nama	Nomor_HP	Password
AD001	user1	19823	****
AD002	iqbal	709181	****
AD004	dany	45689	****
AD005	inggrit	2147483647	****
AD006	adi	53433837	*****
AD007	yogi	2147483647	****

Gambar 4 Form Pegawai

Pada menu form pegawai ini admin atau karyawan bisa menambahkan user baru lagi. Setelah itu klik item tambah dan kemudian mengisi form tersebut dengan lengkap agar data berhasil disimpan seperti gambar di bawah ini.

ID	Nama	Nomor_HP	Password
AD001	user1	19823	****
AD002	iqbal	70918272	****
AD004	dany	45689	****
AD005	inggrit	126543	*****
AD006	adi	53433837	*****
AD007	yogi	2147483647	****

Gambar 5 Data Berhasil Disimpan

#### d. Form Barang

Kode_Barang	Jenis_Barang	Merk	Ukuran	Stok	Harga_Jual
BR0001	SEPATU	NIKE	41	6	135000
BR0002	KAOS	3CND	L	9	157000
BR0003	KAOS	DEUS	L	10	210000
BR0004	KAOS	3CND	L	9	150000
BR0005	SEPATU	VANS	40	8	170000
BR0006	SEPATU	RIPCURL	39	8	185000
BR0007	KAOS	GREENLIGHT	M	4	125000
BR0008	SEPATU	CONVERSE	40	9	175000
BR0009	SEPATU	ADIDAS	42	5	250000
BR0010	KAOS	HURLEY	L	6	165000
BR0011	SEPATU	PUMA	41	9	200000
BR0012	KAOS	3CND	M	9	150000

Gambar 6 Form barang

Pada menu form barang ini admin atau karyawan bisa menambahkan stok barang baru yang datang dan mengupdate barang yang lama. Kemudian jika ingin tambah barang baru klik item baru. Setelah itu isi form tersebut dengan lengkap agar data bisa tersimpan seperti gambar di bawah ini.

The screenshot shows the 'Barang' form with a red 'Baru' button and a message 'Tekan untuk menambah data barang baru'. The form contains fields for Kode Barang (BR0013), Jenis Barang (KAOS), Merk (MOUTLEY), Ukuran (L), Stok (10), Harga Jual (174000), and Harga Beli (150000). Below these are buttons for 'Simpan', 'Hapus', 'Update', and 'Cancel'. A modal window titled 'SI\_Moveline\_Store' displays a message 'Data Berhasil Disimpan' with an 'OK' button. In the background, a table lists items with columns: Kode\_Barang, Jenis\_Barang, Merk, Ukuran, Stok, and Harga\_Jual.

Kode_Barang	Jenis_Barang	Merk	Ukuran	Stok	Harga_Jual
BR0009	SEPATU	ADIDAS	42	5	250000
BR0010	KAOS	HURLEY	L	6	165000
BR0011	SEPATU	PUMA	41	9	200000
BR0012	KAOS	3CND	M	9	150000

Gambar 7 Data berhasil disimpan

### e. Form Transaksi

The screenshot shows the 'Transaksi Baru' form with a red button and a message 'Tekan untuk memulai transaksi baru!'. It includes fields for Total Bayar, Kembalian, No Faktur (180314001), ID Pegawai (AD004), ID Pembeli (P004), and Tanggal (14/03/2018). Below these are input fields for Kode Barang, Jenis Barang, Harga, Jumlah, and Total Harga, along with buttons for 'OK' and 'List'. A table lists items with columns: Kode\_Barang, Jenis\_Barang, Jumlah, Harga\_Satuan, and Sub\_Total.

Kode_Barang	Jenis_Barang	Jumlah	Harga_Satuan	Sub_Total
BR0007	KAOS	5	125.000	562.500

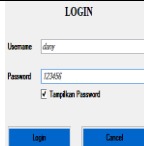
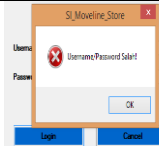
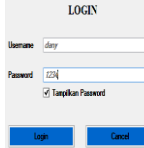
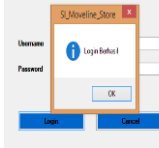
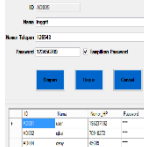
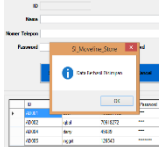

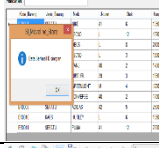

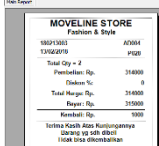
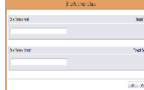
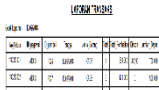
Gambar 8 Form transaksi

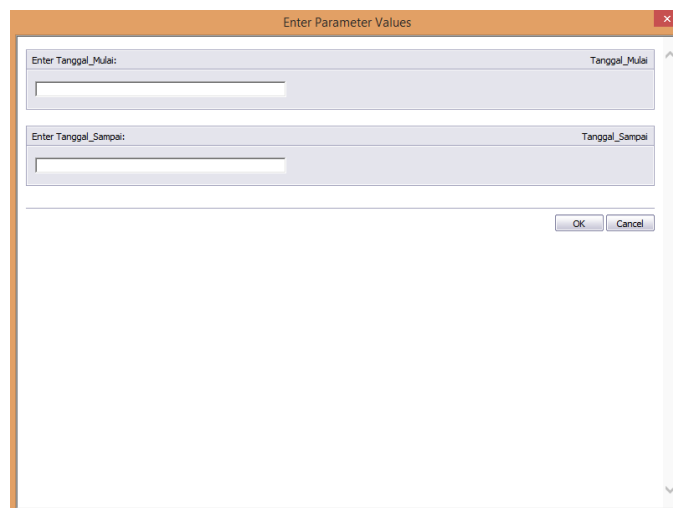
Pada menu form transaksi ini karyawan atau admin melakukan transaksi untuk pembeli. Kemudian karyawan membantu mengisi form tersebut dengan lengkap, setelah semuanya diisi dengan lengkap kemudian cetak struk agar muncul gambar seperti dibawah ini.

The screenshot shows the 'Transaksi Baru' form with a printed receipt overlay. The receipt is titled 'MOVELINE STORE Fashion & Style' and contains the following details: 180314001, AD004, 14/03/2018, P004, Total Qty = 3, Pembelian: Rp. 469800, Diskon %: 52200, Total Harga: Rp. 469800, Bayar: Rp. 500000, and Kembalian: Rp. 30200. The receipt also includes a note: 'Terima Kasih Atas Kunjungannya Barang yg sdh dibeli Tidak bisa dikembalikan'. The form background shows the same fields as in Gambar 8.

Gambar 9 Cetak struk

## f. Laporan Penjualan

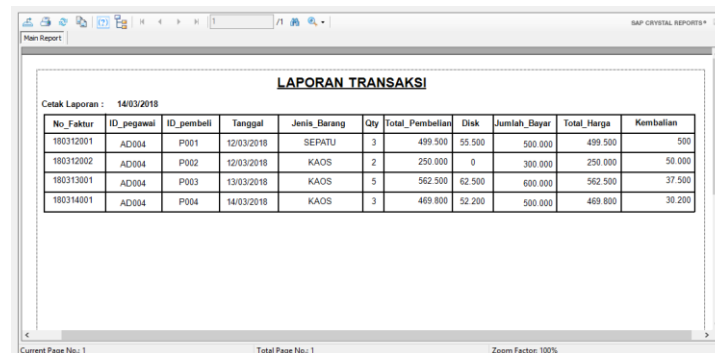
NO	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Karyawan atau admin mengisi username dan password salah		Sistem menampilkan email dan password salah		Valid
2	Karyawan atau admin mengisi username dan password benar		Sistem menampilkan pemberitahuan login berhasil		Valid
3	Admin menambahkan user baru		Sistem menampilkan pemberitahuan data berhasil disimpan		Valid
4	Admin input data barang baru		Sistem menampilkan pemberitahuan dan data berhasil disimpan		Valid
5	Admin melakukan proses transaksi		Sistem akan memberitahukan bukti transaksi dan struk		Valid
6	Admin melakukan cek laporan penjualan		Sistem akan menampilkan laporan transaksi		Valid



Gambar 10 Laporan Penjualan

Pada menu laporan penjualan ini karyawan atau pegawai dapat melihat laporan penjualan yang ada di toko Moveline tersebut dalam waktu harian, mingguan dan bulanan. Kemudian karyawan atau pegawai tinggal masukan data

waktu yang ingin dilihat di laporan penjualan, setelah masukan data waktu yang diinginkan dengan benar akan muncul gambar laporan transaksi seperti dibawah ini.



No_Faktur	ID_pegawai	ID_pembeli	Tanggal	Jenis_Barang	Qty	Total_Pembelian	Disk	Jumlah_Bayar	Total_Harga	Kembalian
180312001	AD004	P001	12/03/2018	SEPATU	3	499.500	55.500	500.000	499.500	500
180312002	AD004	P002	12/03/2018	KAOS	2	250.000	0	300.000	250.000	50.000
180313001	AD004	P003	13/03/2018	KAOS	5	562.500	62.500	600.000	562.500	37.500
180314001	AD004	P004	14/03/2018	KAOS	3	469.800	52.200	500.000	469.800	30.200

Tabel 1 Pengujian Black Box

Keterangan:

Dalam pengujian aplikasi tersebut tidak mengalami kendala. Proses dari aplikasi diatas sudah optimal dalam mengolah data dan berjalan sangat baik.

#### 4. DAFTAR PUSTAKA

1. A Ibis. 1999. Pengertian Aplikasi.  
<http://dilihatya.com/1178/pengertianaplikasi-menurut-para-ahli>
2. Razaq, Abdul. 2004. *Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*. Surabaya: Indah.
3. Daranatha, S. 2009. *Sistem Informasi Akuntansi*, Salemba Empat, Jakarta.
4. Gelinas, Ulric., Oram, Alan E., Wiggins, William P. 1990. *Accounting Information System*. PWS-KENT publishing Company. (Memuat informasi mengenai definisi sistem informasi).
5. Kadir, Abdul. 2013. *Pemrograman Database MySQL Untuk Pemula Solusi Lengkap, JQuery dan CSS*.
6. Ma'ruf. 2005. *Pemasaran Ritel*, Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama
7. Pahlevy. 2010. Rancang Bangun Sistem pendukung Keputusan Menentukan penerima Beasiswa dengan Menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW). *Skripsi Program Studi Teknik Informatika*. Surabaya, Indonesia: Universitas Pembangunan Nasional "Veteran".
8. Panggabean, Edy. 2011. *Buku Pintar Kopi*. Agromedia Pustaka, Jakarta.
9. Sri Widiyanti. 2000. *Pengantar Basis Data*. Yogyakarta: Andi Offset.
10. Sugiyono. 2002. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: CV. Alfabeta.